**Helmer KW802**

**(Felhasználói kézikönyv)**



Köszönjük, hogy megvásárolta a termékünket. Ez a felhasználói kézikönyv tartalmazza a termék használatának részletes ismertetését, információt biztosít a termékről, beleértve a működését és a műszaki specifikációit is. Az óra használata előtt, kérjük, figyelmesen olvassa el ezt az útmutatót. Reméljük, hogy ez a termék kielégíti az Ön igényeit és hosszú ideig fogja Önt szolgálni. Kérjük, vegye figyelembe, hogy az ezzel a termékkel kapcsolatos specifikációk és információk bármikor megváltozhatnak, és az esetleges módosításokat a kézikönyv aktuális változata tartalmazza. A gyártó nem vállal felelősséget a jelen dokumentumban szereplő hibákért vagy hiányosságokért.

**1) Vezérlő elemek**



Fényképezőgép

Fényképezőgép

Fényképezőgép

USB csatlakozó

USB csatlakozó

SIM kártya foglalat

Power gomb

Power gomb

SIM kártya foglalat

Vissza gomb

A bekapcsolt óra menüjében a kijelzőn az ujjunk vízszintes mozgásával mozgunk.  
A Vissza gombbal az előző menüpontba térhet vissza.

**1.1 Bekapcsolás/ Kikapcsolás**Bekapcsolás: Nyomja meg és tartsa lenyomva a Power gombot https://ss2.bdstatic.com/70cFvnSh_Q1YnxGkpoWK1HF6hhy/it/u=572109392,2053777045&fm=27&gp=0.jpg

Kikapcsolás: Nyomja meg és tartsa lenyomva a Power gombot https://ss2.bdstatic.com/70cFvnSh_Q1YnxGkpoWK1HF6hhy/it/u=572109392,2053777045&fm=27&gp=0.jpg

\* Ha az óra nem kapcsol be, több mint valószínű, hogy az akkumulátor le van merülve. Ebben az esetben az USB kábel és az adapter segítségével töltse fel.

**1.2 Töltés**

Húzza ki a szilikon dugót és csatlakoztassa a Micro USB kábelt az órához és az USB adapterhez.

\* A töltés menete animációval van jelezve a kijelzőn. Az akkumulátor teljes feltöltődésekor az animáció véget ér.

Megjegyzés: Javasoljuk az 5V 1A USB adapter használatát. A töltés ideje 2-3 óra.

**1.3 A SIM kártya behelyezése**

**Az órát a SIM kártya nélkül is lehet használni, mint klasszikus intelligens órát. A SIM kártya behelyezésével telefonálás lehetőséget kap.**

**A SIM kártyát az óra kikapcsolt állapotában helyezze be**  
Helyezze a nano méretű, PIN kóddal feloldott (a PIN-t a mobil telefonján oldja fel) SIM kártyát a foglalatba, a metszett oldallal befelé és a chippel a kijelző irányába. A SIM bekattintódását a foglalatba egy tompa hegyű tűvel segítse. Az órát a Power gomb megnyomásával végezze el.

**2) Felhasználói felületek és funkciók**



GSM jel

Az akkumulátor állapota

Idő

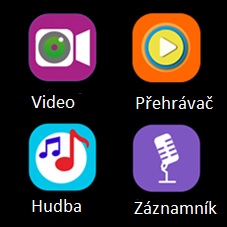


A hét napja

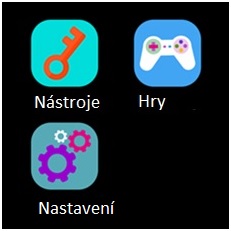
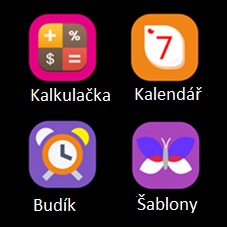
Dátum

Az aktív digitális karóralap esetében, lásd a felső ábrát, a Power gomb segítségével a kijelzőt analóg karóralapra lehet átkapcsolni. A Vissza gombbal, vagy ujjal megérintve a kijelzőt vissza lehet állítani a digitális karóralapra. Az ujj vízszintes mozgásával, jobbról balra, módosíthatja a digitális karóralap kinézetét, a kijelző közepének megérintésével beléphet az óra vezérlő menüjébe:

**Az óra menüje**

**(más nyelvet az óra menüjének utolsó oldalán választhat ki – Nastavení – jazyk.**

****

****

**2.1 Névjegyek**

A menü első oldalán kattintson a névjegyekre. Itt adhat hozzá névjegyet a telefonkönyvhöz vagy az ujja vízszintes mozgásával lapozhat a névjegyekben. A létrehozott névjegynél az ábrára való kattintással beszélgetést kezdeményezhet, a telefonszámra való kattintással módosíthatja a névjegy adatait. Max. 10 telefonszámot menthet el.

**2.2 Tárcsázás**

Bármilyen telefonszámot tárcsázhat.

**2.3 Fényképezőgép**

Fénykép készítéséhez használja a bal alsó sarokban található kamera ikont. A szelfik és az elülső kamerával történő felvétel közötti váltáshoz használja a bal felső sarokban található kamera ikont. A jobb alsó ikonnal a fényképalbumot tekintheti meg.

**2.4 Fényképek**

Itt tekintheti meg a fényképalbumot.

**2.5 Videó**

A videó felvétel készítéséhez használja a bal alsó sarokban található videokamera ikont. A szelfik és az elülső kamerával történő felvétel közötti váltáshoz használja a bal felső sarokban található kamera ikont. A jobb alsó ikonnal a rögzített videofelvételeket tekintheti meg.

**2.6 Lejátszó**

A videofelvételek lejátszására szolgál.

**2.7 Zene**

Az óra memóriájában található mp3 fájlok lejátszására szolgál. A fájlokat a PC-ről az USB **adat** kábel segítségével másolhat az órára. A PC-hez való csatlakoztatáskor az órát a PC mint adattárolót azonosít be, amelyen van egy Music könyvtár található. Ebbe a könyvtárba másolja be a mp3 fájlokat. A lejátszóban az alsó bal ikonra kattint, majd a „lehetőségekre” és „A playlist aktualizálása”

**2.8 Üzenetrögzítő**

A vörös kör ikonra kattintva hangfelvételt készíthet. A felvétel végén ugyancsak erre az ikonra kell kattintani.

**2.9 Számológép –** egyszerű számológép

**2.10 Naptár –** naptár, amelyben jobbról balra lapozhat.

**2.11 Ébresztőóra**

Akár 3 különböző ébresztőórát állíthat be, beleértve az ismétlést is.

**2.12 Sablonok**

Itt választhatja ki a felhasználói menü sablonját.

**2.13 Eszközök**

Tartalmaz stopperórát, időzítőt és fájlkezelőt, ahol szerkesztheti a fájlokat és ki is törölheti őket.

**2.14 Játékok**

Az óra 6 játékot tartalmaz, amelyeket az érintőképernyőn keresztül lehet vezérelni.

* CRAWL 2048

Az ujja segítségével mozgathatja a csempéket. Amikor két azonos számú csempe érintkezik, egybeolvadnak.

* Basketball shoot

Érintse meg az ujjával a labdát és dobja a mozgó cél felé.

* Bee war

Az ütő mellé kattintva mozgathatja az ütőt. A lila színű ellenséget kétszer kell eltalálni.

* Pinball Hit Bricks

A peron mellé kattintva mozgathatja a platformot. A cél az összes kocka eltávolítása.

* Car Grab Goods

A kocsi mellé kattintva mozgathatja a kocsit. A cél minél több léggömb összegyűjtése.

* Ultimate racing

Az autóra kattintva, tartva és az ujj jobbra/ balra mozgatásával mozgathatja az autót. A cél a többi autó kikerülése és az aranyérmék összegyűjtése.

**2.15 Beállítások**

**◆Nyelv**a menü nyelv kiválasztása

**◆Time/date**a dátum és az idő beállítása

**◆Csendes üzemmód**

az óra csendes üzemmódjának beállítása

**◆Szülői felügyelet**  
3 másodpercig tartsa az ujját a következő ábrán. A következő lépésben kattintson háromszor a téglalap kívánt színére. A következő lépésben megadhatja azt a maximális időszakot, amelyre az óra lehetővé teszi a felhasználó számára, hogy játszon a játékokkal.

**◆ Az alapértelmezett beállítások visszaállítása**

Visszaállítja az óra gyári beállításait.

**Figyelem**A készülék beépített lítium ion akkumulátorral rendelkezik. A helytelen kezelés az akkumulátor repedéséhez vezethet, ami veszélyes vegyi anyagok felszabadulását eredményezheti. A tűzveszély elkerülése érdekében az akkumulátort ne szerelje szét, ne törje össze, ne szúrja át és ne dobja tűzbe vagy vízbe. Az akkumulátort a törvényeknek megfelelő biztonságos módon hasznosíthatja újra vagy semmisítheti meg.

**Megfelelőségi nyilatkozat**   
A Helmer-Europe, s.r.o. ezennel kijelenti, hogy ez a készülék megfelel az 1999/5 / EK irányelv alapvető követelményeinek és egyéb vonatkozó rendelkezéseinek. Ezt a terméket az Európai Unió elektromos és elektronikus berendezések hulladékairól szóló irányelvével (WEEE - 2002/96 / EK) összhangban nem szabad szokásos háztartási hulladékként megsemmisíteni. Megsemmisíteni úgy kell, hogy visszaviszi az értékesítési helyre, vagy leadja a helyi gyűjtőhelyen.

**Műszaki támogatás:** [**servis@prijimace.cz**](mailto:servis@prijimace.cz), +420 777 840 315 **(po-pá 9:00-15:00)  
A szerviz címe: Helmer-Europe, s.r.o. , Opletalova 92, 56301 Lanškroun**